

Nr. 189/15.01.2020

VIZAT,
INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL ADJ,
PROF. IULIANA STANCU

SUBIECTELE PROBEI PRACTICE PENTRU
EXAMENUL DE ATESTAT PROFESIONAL LA INFORMATICĂ, 2020
PROGRAMARE-INTENSIV

1. Fișierul text ATESTAT.IN conține mai multe linii, pe fiecare linie existând câte un șir de numere naturale nenule mai mici sau egale decât 30000, despărțite prin câte un spațiu; fiecare linie se termină cu numărul 0 (care se consideră că nu face parte din șirul aflat pe linia respectivă) și conține cel puțin două valori. Scrieți programul care afișează pe ecran valoarea maximă din șirul care conține cele mai puține numere. În cazul în care există mai multe șiruri cu același număr minim de numere, se va afișa cea mai mare valoare care apare în unul dintre aceste șiruri.

Exemplu: dacă fișierul NUMERE.IN are conținutul de mai jos, atunci pe ecran se va afișa numărul 88.

```
2 25 34 3 0
6 88 9 3 0
4 54 78 145 98 24 346 0
```

2. Fișierul text ATESTAT.IN conține cel mult 10000 de numere naturale din intervalul închis $[0,9]$, dintre care cel puțin unul este prim. Numerele se află pe mai multe rânduri, cele de pe același rând fiind separate prin câte un spațiu. Scrieți un program care determină și afișează pe ecran cel mai mare număr prim care apare în fișier și numărul de apariții ale acestuia. Programul afișează pe ecran cele două valori determinate, separate printr-un spațiu.

Exemplu: Se va afișa 5 2 dacă fișierul conține numerele:

```
5 8 9
1 9 5 1
1 2 2
```

3. Fișierul text ATESTAT.IN conține pe mai multe rânduri cel mult 50000 de numere naturale din intervalul închis $[0, 99]$, numerele de pe același rând fiind separate prin câte un spațiu. Scrieți un program care afișează pe ecran, în ordine descrescătoare, acele numere din fișier care sunt mai mari decât un număr natural k , citit de la tastatură. Dacă un număr apare de mai multe ori, și este mai mare decât k , se va afișa o singură dată. Numerele vor fi afișate câte 20 pe fiecare linie (cu excepția ultimei linii care poate să conțină mai puține valori), separate prin câte un spațiu.

Exemplu: dacă fișierul conține numerele:

```
15 8 99
25 3 37
15 14 2, iar pentru  $k$  se citește valoarea 7, se vor afișa numerele 99 37 25 15 14 8.
```

4. Fișierul text ATESTAT.IN conține cel mult 1000 de numere întregi de cel mult 9 cifre fiecare, numerele fiind separate prin câte un spațiu; printre numerele din fișier există cel puțin două numere pozitive, aflate pe poziții consecutive. Scrieți un program C/C++ care afișează două numere pozitive, aflate unul după altul în fișier, a căror sumă este maximă. Dacă există mai multe soluții, se afișează doar acea pereche pentru care diferența dintre cele două numere este maximă. Numerele vor fi afișate pe ecran, în ordinea din fișier, separate printr-un spațiu.

Exemplu: dacă fișierul conține numerele: -2 2 16 4 -1 25 -2 8 12 7 13 se vor afișa numerele 16 4, în această ordine, cu un spațiu între ele.

5. Fișierul text ATESTAT.IN conține pe prima linie o valoare naturală n cu exact 9 cifre nenule distincte. Scrieți un program care citește din fișier numărul n și afișează pe ecran cea mai mică valoare m formată din exact aceleași cifre ca și n , astfel încât $m > n$. În cazul în care nu există o astfel de valoare, programul va afișa pe ecran mesajul Nu exista.

Exemplu: Dacă fișierul număr.txt conține numărul 257869431, se va afișa pe ecran numărul 257891346.

6. Se definește șirul lui Fibonacci: $f_1=0$, $f_2=1$, $f_n=f_{n-1}+f_{n-2}$, $n \geq 3$. Fișierul **atestat6.in** conține pe prima linie un număr natural n de cel mult 9 cifre. Să se descompună numărul natural n în sumă de termeni nenuli ai șirului Fibonacci, numărul termenilor din sumă trebuie să fie minim. Se va utiliza o funcție pentru determinarea celui de-al n -lea termen al șirului lui Fibonacci.

Exemple:

pentru $n=8$ se va afișa 5+3;

pentru $n=24$ se afișează 21+3.

7. În fișierul **atestat7.in** se află pe prima linie maxim un milion de numere naturale de cel mult 2 cifre fiecare. Scrieți programul C/C++ care citește numerele din fișierul atestat7.in și determină și afișează pe ecran care dintre numerele citite apare de cele mai puține ori în fișier. Se va utiliza un algoritm eficient din punct de vedere al spațiului de memorie utilizat și al timpului de executare.

Exemplu :

atestat7.in	se afișează
5 3 1 6 3 1 3 6 1 3	5

8. În fișierul **atestat8.in** se află pe prima linie un număr natural n ($n \leq 9$), iar pe a doua linie se află n numere cifre zecimale a_1, a_2, \dots, a_n . Se cere să se calculeze suma $S = a_1 a_2 \dots a_n + a_2 a_3 \dots a_{n-1} a_n a_1 + a_3 \dots a_n a_1 a_2 + \dots + a_n a_1 a_2 a_3 \dots a_{n-1}$. Se va folosi un subprogram pentru permutarea circulară la stânga, cu o cifră, a cifrelor unui număr .

Exemplu: fie $n=3$; $a_1=1$; $a_2=3$; $a_3=7$; $S=137+371+713=1221$

9. În fișierul **atestat9.in** se află un șir de cuvinte, câte unul pe linie. Să se scrie un program care citește cuvintele din fișier și le afișează în fișierul **atestat8.out** în ordine crescătoare a lungimilor lor. Dacă există două sau mai multe cuvinte cu aceeași lungime se vor ordona alfabetic. Pentru ordonare se va scrie un subprogram în care se va utiliza unul din algoritmi de sortare studiați.

Exemplu:

atestat9.in	atestat9.out
Mere	Ana
Ana	are
are	mere

10. Subprogramul **sum** primește prin intermediul parametrului n ($1 < n < 30$) dimensiunea unui tablou bidimensional pătratic, prin intermediul parametrului a tabloul bidimensional de numere reale (a_{ij} cu $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq n$) și prin intermediul parametrului k un număr natural nenul ($1 < k \leq 2 * n$). El returnează prin intermediul parametrului s suma tuturor elementelor a_{ij} cu proprietatea că $i+j=k$. Scrieți programul care citește de la tastatură un tablou de numere reale cu n linii și n coloane și afișează suma elementelor din tablou aflate strict deasupra diagonalei principale a tabloului, folosind apeluri ale subprogramului **sum**, definit conform cerinței.

Exemplu:

Date de intrare	se afișează
n=4 k=5 2 7 3 1 6 2 3 1 0 3 1 5 3 1 6 3	20

11. Se citesc de la tastatură două numere naturale nenule p și q ($3 < p < q \leq 999999999$). Să se determine, dacă există, un număr prim x care aparține intervalului închis $[p, q]$ pentru care valoarea expresiei $|q+p-2*x|$ este minimă. S-a folosit notația $|x|$ pentru modulul numărului x . Dacă nu există un astfel de număr, se va afișa valoarea 0, iar dacă există mai multe, se va afișa cel mai mic dintre ele. Pentru rezolvarea problemei se va utiliza un subprogram prim care primește prin intermediul parametrului n un număr natural ($n > 1$) și care returnează 1 dacă numărul n este prim sau 0, în caz contrar.

Exemplu: pentru $p=6$ și $q=18$, dintre numerele prime 7, 11, 13 și 17, se va afișa 13 deoarece $|18+7-2*13| < |18+7-2*11| < |18+7-2*17| < |18+7-2*7|$.

12. Subprogramul **nrcar** primește prin intermediul parametrului s un șir cu cel mult 200 de caractere și prin parametrul c un caracter. El returnează prin intermediul parametrului p un număr natural reprezentând numărul de apariții ale caracterului c în șirul s . Scrieți programul care citește de la tastatură un șir de caractere (litere mari și mici ale alfabetului englez și cifre). Se cere să se determine numărul total de vocale din șirul dat, folosind apeluri ale subprogramului **nrcar**. Rezultatul se va afișa în fișierul text **atestat12.out**.

Exemplu :

Pentru $s = \text{"Informatica01Atestat2016"}$ se va afișa 8 (deoarece sunt 8 vocale în șir)

13. Fișierul text **atestat13.in** conține pe primul rând un număr natural n ($n > 1$) și apoi pe următorul rând n numere reale x_1, x_2, \dots, x_n . Să se determine câte dintre cele n numere citite se află în intervalul închis determinat de numerele x_1 și x_n .

Exemplu:

pentru $n=6$ și numerele 5, 6.35, 4.5, -10, -8, -9, se afișează valoarea **4** (deoarece patru dintre numerele date, cele subliniate, se află în intervalul determinat de numerele **5** și **-9**).

14. Fișierul text **atestat14.txt** conține pe prima linie două numere naturale n și m ($0 < m < n < 5000$), pe cea de a doua linie n numere naturale a_1, a_2, \dots, a_n ($0 \leq a_i \leq 9$), iar pe cea de a treia linie m numere naturale b_1, b_2, \dots, b_m ($0 \leq b_i \leq 9$).

Scrieți un program care citește datele din fișier, verifică dacă șirul b se poate obține din șirul a și afișează pe ecran un mesaj corespunzător. Se va utiliza un algoritm eficient din punct de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie utilizat.

Exemplu:

Atestat14.txt	se afișează mesajul
7 5 2 4 1 6 2 1 3 6 1 2 3 2	“ b se poate obtine din a ”

15. Scrieți un program care citește din fișierul text **atestat15.in** un șir v de maxim 1.000.000 de numere naturale formate din exact două cifre fiecare și afișează *distanța* maximă care există între două elemente egale ale șirului. Definim *distanța* dintre două elemente v_i și v_j prin modulul diferenței indicilor celor două elemente, $|j-i|$. Dacă șirul conține doar elemente distincte, se va afișa valoarea 0.

Exemplu:

Atestat15.in	se afișează	Explicații
10 14 12 10 10 14 15 10 12 90 12 13 15 80 12 90	12	($v_3=v_{15}=12$, $15-3=12$)

16. Pe prima linie a fișierului **atestat16.in** se găsește un număr natural n , $n \leq 1000$, iar a doua linie un șir cu n numere naturale cu cel mult 9 cifre fiecare, separate prin câte un spațiu. Scrieți un program care scrie în fișierul **atestat16.out** pe prima linie numărul de valori prime din fișierul dat, iar pe următoarea linie toate numerele prime din șir, separate prin câte un spațiu, în ordinea apariției lor în fișier. Pentru determinarea numerelor prime se va utiliza un subprogram **prim** cu un singur parametru x număr natural ($0 \leq x \leq 1000000000$), care verifică dacă numărul transmis prin parametrul x este număr prim.

Exemplu:

atestat16.in	atestat16.out
8 12 13 2 123 5 41 77 23	5 13 2 5 41 23

17. Scrieți un program care citește de la tastatură un număr natural n , $2 \leq n \leq 10$ și construiește o matrice cu n linii și n coloane care va conține pe fiecare linie câte o permutare a mulțimii $\{1, 2, \dots, n\}$, astfel încât pe linii diferite să avem permutări diferite conform exemplului de mai jos. Matricea astfel obținută se va afișa în fișierul text **atestat17.out**, câte o linie a matricei pe câte o linie a ecranului.

Exemplu:

tastatură	ecran
------------------	--------------

5	1 2 3 4 5 2 3 4 5 1 3 4 5 1 2 4 5 1 2 3 5 1 2 3 4
---	---

18. Pe prima linie a fișierului **atestat18.in** se găsește un număr natural n , $n \leq 100$, iar a doua linie conține un șir cu **maximum 100000000** numere naturale, separate prin câte un spațiu. Să se scrie în fișierul **atestat18.out** toate numerele din șir care sunt termeni din Șirul lui Fibonacci. Se va folosi un subprogram **fib** care verifică dacă un număr natural, dat ca parametru de intrare, este termen în șirul lui Fibonacci ($f_1=0$, $f_2=1$, $f_n=f_{n-1}+f_{n-2}$, pentru $n>2$).

Exemplu:

atestat18.in	atestat18.out
3 4 7 1 10 21 13 5 2 12	3 1 21 13 5 2

19. Se citesc din fișierul **atestat19.in** două numere naturale a și b cu cel mult 9 cifre nenule fiecare. Scrieți un program care scrie în fișierul **atestat19.out** cel mai mic număr natural care se poate forma cu toate cifrele celor două numere citite.

Exemplu:

atestat19.in	Atestat19.out
856331 17321	11123335678

20. Pe prima linie a fișierului **atestat20.in** se găsește un număr natural n , $n \leq 100$, iar a doua linie conține un șir cu n numere naturale cu cel mult nouă cifre fiecare, separate prin câte un spațiu. Scrieți un program care scrie în fișierul **atestat20.out** toate numerele din șir pentru care suma cifrelor este divizibilă cu 3. Se va folosi o funcție recursivă **sumcif** care calculează și returnează suma cifrelor parametrului de intrare x .

Exemplu:

atestat20.in	atestat20.out
7 124 51 231 7 24 31 5	51 231 24

21. Scrieți un program care citește de pe prima linie a fișierului **atestat21.in** un număr natural n iar de pe următoarele n linii un tablou bidimensional cu n linii și n coloane conținând numere naturale și care modifică matricea în felul următor: toate elementele liniilor care conțin valoarea minimă vor fi mărite cu valoarea maximă din matrice. Scrieți în fișierul **atestat21.out** matricea astfel obținută.

Exemplu:

atestat21.in	atestat22.out
4 2 4 3 1 2 2 4 4 3 2 1 2	7 9 8 6 2 2 4 4 8 7 6 7

5 3 5 2

5 3 5 2

22. Fișierul text **atestat22.in** conține informații despre mai mulți elevi, sub o formă nestructurată. Informațiile sunt dispuse pe linii de maxim 200 de caractere și pot conține CNP-uri valide. Știind că CNP-ul unei persoane este un șir de 13 cifre consecutive, scrieți un program care determină și scrie în fișierul text **atestat21.out**, pe linii distincte, toate CNP-urile extrase din text. Dacă nu există nici un astfel de șir, se va scrie în fișier valoarea 0.

Exemplu:

atestat22.in	atestat22.out
Popesu George, 14 ani, 1020412342334; Gina Badea - 1031102343435, Republicii 7; Dana Marian: 2040405358687, fara nota, 2030609987654 - Janina Nalbu	1020412342334 1031102343435 2040405358687 2030609987654
atestat22.in	atestat22.out
Popesu George, 14 ani, 102412342334; Gina Badea - 10311023435, Republicii 7; Dana Marian: 204/040/5358687, fara nota	0

23. Spunem că un număr natural x este **rotund** dacă există un număr natural nenul k , mai mic strict decât numărul de cifre al lui x , astfel încât prin permutarea circulară a cifrelor numărului cu k poziții la dreapta, să se obțină numărul inițial. Scrieți un program care citește din fișierul text **atestat23.in**, de pe prima linie un număr natural n , apoi de pe linia doi n numere naturale din intervalul $[10, 10^9]$, separate prin câte un spațiu. Programul determină și afișează pe prima linie a ecranului câte numere rotunde sunt în fișier, iar pe linia a doua numerele rotunde în ordinea în care apar în fișierul **atestat23.in**, separate prin câte un spațiu. Dacă fișierul nu conține numere rotunde se va afișa valoarea 0.

Exemplu:

atestat23.in	Ecran
5 12 3232 123 144144 77	3 3232 144144 77
atestat23.in	Ecran
3 11231 45678 232	0

24. Scrieți un program eficient din punct de vedere al timpului de execuție, care generează și scrie în fișierul text **atestat24.txt**, pe prima linie, separate prin câte un spațiu, toate **palindroamele-munte** de nouă cifre (un palindrom are aspect de munte dacă cifrele sale sunt strict crescătoare până la jumătatea numărului. EX. 123454321). Se va scrie un subprogram care verifică dacă un număr este palindrom.

Pe a doua linie în fișier se va scrie numărul de palindroame-munte generate.

25. Din fișierul *vector.in* se citește de pe prima linie un număr natural n , iar de pe a doua linie se citesc n elemente numere naturale. Să se calculeze CMMDC al elementelor vectorului citit, folosind metoda *Divide et Impera*.
26. Se citește un șir de numere întregi din fișierul *nr.txt*. Elementele șirului se găsesc toate pe un rând în fișier, separate prin spații. Folosind metoda *Divide et Impera*, să se determine simultan suma elementelor pare și produsul elementelor impare.
27. Fișierul *numere.txt* conține un șir de numere întregi, scrise toate pe un singur rând, separate prin spații. Să se creeze o listă liniară simplu înlănțuită care să conțină numai valorile divizibile cu 3 din fișierul dat și să se afișeze pe ecran lista astfel obținută.
28. Se dă un grup format din n persoane, care se cunosc sau nu între ele. De la tastatură se introduc m perechi de numere întregi (x,y) cu semnificația ”persoana x cunoaște pe persoana y ”. Relația de cunoștință nu este neapărat reciprocă. Numim celebritate, o persoană care este cunoscută de către toate celelalte persoane din grup, dar ea nu cunoaște pe nici un alt membru al grupului. Să se determine dacă în grup există o astfel de celebritate.
29. Din fișierul text *clasa.in* se citește de primul rând un număr natural n , iar de pe următoarele n rânduri se citesc următoarele informații despre fiecare elev din clasă: numele, prenumele și media. Să se afișeze în fișierul *clasa.out* elevii din clasă ordonați descrescător după medie.
30. Se dă un arbore binar cu n noduri prin vectorii de descendenți S și D citați de la tastatură. Afișați pe ecran pe rânduri separate: frunzele arborelui, vârfurile cu un singur descendent direct și vârfurile cu doi descendenți direcți.
31. Se citește dintr-un fișier text un număr natural $n, n \geq 1$ și apoi cele n elemente numere reale distincte ale unui vector. Fără a ordona efectiv vectorul să se determine ce poziție ar ocupa ultimul element din vector, dacă acesta ar fi supus unui criteriu de ordonare.
32. Se dă un vector v cu n elemente numere naturale. Să se afișeze pentru fiecare pereche de elemente consecutive din v , cel mai mic număr cuprins în intervalul determinat de cele două valori, care este divizibil cu un număr natural k , citit de la tastatură, sau 0 dacă nu există un astfel de număr. Valorile cerute vor fi scrise în fișierul text ’fisa18.txt’, fiecare pe câte o linie a fișierului.
33. Fișierul text ’fisa18.txt’ conține pe prima linie un număr real pozitiv x , care are cel mult trei cifre la partea întreagă și cel mult cinci cifre la partea zecimală. Scrieți un program care afișează pe ecran, separate printr-un spațiu, două numere naturale, al căror raport este egal cu x și a căror diferență absolută este minimă.
34. Se dă fișierul text ’f19_2in’, care conține pe prima sa linie un număr natural nenul n , iar pe următoarele n linii câte un număr natural format din cel mult opt cifre. Să se afișeze într-un fișier text ’f19_2.out’, pe câte o linie a fișierului, câte un număr din fișierul dat, urmat de caracterul “:” și de cifrele care apar în scrierea acestuia, în ordine crescătoare, separate prin câte un spațiu.

- 35.** Fișierul text 'f19_3.txt' conține pe prima linie un număr natural nenul n , $n \leq 100$, iar pe următoarea linie n numere naturale nenule, de maximum patru cifre, reprezentând elementele unui vector. Să se verifice dacă elementele vectorului dat reprezintă sau nu o permutare a mulțimii $\{1, 2, 3, \dots, n\}$, afișându-se un mesaj corespunzător.
- 36.** Se dă un vector v cu n elemente numere naturale, cu cel mult șase cifre fiecare. Să se scrie într-un fișier text, pe câte o linie a fișierului, pentru fiecare număr din cele n date, cel mai apropiat număr de acesta, care începe și se termină cu aceeași cifră, mai mare decât numărul respectiv.
- 37.** Se citesc 2 șiruri de caractere. Să se construiască un șir ce conține primele 3 caractere din fiecare șir citit. Ex: $a = \text{"Informatica"}$; $b = \text{"aplicata"}$; Se va construi: $c = \text{"Infapl"}$
- 38.** Se citesc numele și nota de la informatică a doi elevi. Să se afișeze numele elevilor în ordinea descrescătoare a notei de la informatică. Dacă amândoi elevii au aceeași notă, se va afișa primul, cel care este alfabetic mai mic.
- 39.** Se consideră un text cu cel mult 70 de caractere (litere mici ale alfabetului englez și spații), în care cuvintele sunt separate prin unul sau mai multe spații. Înaintea primului cuvânt și după ultimul cuvânt nu există spații. Scrieți un program care citește de la tastatură un text de tipul menționat mai sus și afișează pe ecran numărul de cuvinte în care apare litera a . Exemplu: pentru textul : "voi sustine examenul la informatica" se va afișa valoarea 3.
- 40.** Se citește un șir de maxim 20 caractere ce nu conține caractere albe. Să se elimine toate consoanele și să se afișeze șirul.
- 41.** Fișierul atestat.txt conține un text scris cu litere mari pe una sau mai multe linii. Se cere:
a) Să se afișeze litera (literele) care apare de cele mai multe ori;
b) Să se afișeze vocalele din text.
- 42.** Fișierul atestat.in conține două linii. Pe prima linie este scris un număr natural nenul n , ($5 < n < 30$). Pe cea de-a doua linie a fișierului sunt scrise n numere naturale separate prin câte un spațiu, formate fiecare din cel mult 9 cifre, reprezentând un șir de n numere naturale.
- 43.** Să se scrie un program în limbajul Pascal/C/C++, care:
- să afișeze pe ecran, în linie, numerele din șir, separate prin câte un spațiu;
 - să afișeze pe ecran, pe linii diferite, cel mai mic număr a și cel mai mare număr b din șirul dat;
 - să scrie în fișierul atestat.out cel mai mare divizor comun al numerelor a și b , determinate la punctul b).

Notă: Programul va conține cel puțin un subprogram definit de utilizator.

Exemplu:

atestat.in						Date de ieșire:						
6						a)	123	55	372	3465	242	44
123	55	372	3465	242	44	b)	44					
							3465					
							Fișierul atestat.out conține:					

c) | 11

- 44.** Fișierul atestat.in conține două linii. Pe prima linie este scris un număr natural nenul n , ($5 < n < 30$). Pe cea de-a doua linie a fișierului sunt scrise n numere naturale separate prin câte un spațiu, formate fiecare din cel mult 9 cifre, reprezentând un șir de n numere naturale.

Să se scrie un program în limbajul Pascal/C/C++, care:

- să afișeze pe ecran, în linie, toate numerele din șir, separate prin câte un spațiu;
- să afișeze pe ecran, în linie, toate numerele din șir formate numai din cifre pare (dacă nu există astfel de numere în șir se va afișa mesajul "NU EXISTĂ NUMERE NUMAI CU CIFRE PARE");
- să citească de la tastatură două numere naturale nenule p_1 și p_2 ($1 < p_1 < p_2 < n$), să ordoneze descrescător numerele din șir situate între pozițiile p_1 și p_2 , inclusiv, și să scrie noul șir în fișierul atestat.out, pe o linie, numerele separându-se prin câte un spațiu.

Notă: Programul va conține cel puțin un subprogram definit de utilizator.

Exemplu: de la tastatură se citesc: $p_1=2$ și $p_2=4$

atestat.in		Date de ieșire:
6	a)	1233 22 1785 56 15657 457
1233 22 1785 56 15657 457	b)	22
		Fișierul atestat.out conține:
	c)	1233 1785 56 22 15657 457

- 45.** Fișierul atestat.in conține două linii. Pe prima linie este scris un număr natural nenul n , ($5 < n < 30$). Pe cea de-a doua linie a fișierului sunt scrise n numere reale separate prin câte un spațiu, reprezentând un șir de n numere reale.

Să se scrie un program în limbajul Pascal/C/C++, care:

- să afișeze pe ecran, în linie, toate numerele din șir, separate prin câte un spațiu;
- să afișeze pe următoarea linie a ecranului, media aritmetică a numerelor negative din șir, cu o precizie de 2 zecimale (dacă șirul nu conține numere negative se va afișa 0);
- să citească de la tastatură două numere naturale nenule p_1 și p_2 ($1 < p_1 < p_2 < n$), să ordoneze crescător numerele din șir situate între pozițiile p_1 și p_2 , inclusiv, și să scrie noul șir în fișierul atestat.out, pe o linie, numerele separându-se prin câte un spațiu.

Notă: Programul va conține cel puțin un subprogram definit de utilizator.

Exemplu: de la tastatură se citesc: $p_1=2$ și $p_2=4$

atestat.in		Date de ieșire:
6	a)	-56.765 2.3 4.56 -1.2 -1.8 3
-56.765 2.3 4.56 -1.2 -1.8 3	b)	-19.92
		Fișierul atestat.out conține:

c) | -56.765 -1.2 2.3 4.56 -1.8 3

46. Fișierul `atestat.in` conține două linii. Pe prima linie este scris un număr natural nenul n , ($5 < n < 30$). Pe cea de-a doua linie a fișierului sunt scrise n numere naturale separate prin câte un spațiu, formate fiecare din cel mult 4 cifre, reprezentând un șir de n numere naturale distincte.

Să se scrie un program în limbajul Pascal/C/C++, care:

- să afișeze pe ecran, în linie, toate numerele din șir, separate prin câte un spațiu;
- să afișeze pe ecran, pe linii diferite, cel mai mic număr din șir și poziția acestuia;
- să scrie în fișierul `atestat.out`, pe o linie, separate prin câte un spațiu, toate numerele *perfecte* din șirul dat (dacă nu există astfel de numere, se va afișa mesajul “NU EXISTĂ NUMERE PERFECTE”). Un număr este *perfect* dacă este egal cu suma divizorilor lui pozitivi, exceptându-l pe el însuși, de exemplu: $6 = 1+2+3$.

Notă: Programul va conține cel puțin un subprogram definit de utilizator.

Exemplu:

<code>atestat.in</code>		Date de ieșire:
6	a)	28 11 81 496 6 100
28 11 81 496 6 100	b)	6 5 Fișierul <code>atestat.out</code> conține:
	c)	28 496 6

47. Fișierul `atestat.in` conține două linii. Pe prima linie este scris un număr natural nenul n , ($5 < n < 30$). Pe cea de-a doua linie a fișierului sunt scrise n numere naturale separate prin câte un spațiu, formate fiecare din cel mult 4 cifre, reprezentând un șir de n numere naturale. Șirul conține cel puțin două numere pare.

Să se scrie un program în limbajul Pascal/C/C++, care:

- să afișeze pe ecran, în linie, toate numerele din șir, separate prin câte un spațiu;
- să afișeze pe următoarea linie a ecranului, media aritmetică a tuturor numerelor pare din șir ;
- să scrie în fișierul `atestat.out`, pe o linie, separate prin câte un spațiu, numerele de tip palindrom din șirul dat (dacă nu există astfel de numere, se va afișa mesajul “NU EXISTĂ NUMERE PALINDROM”). Un număr este palindrom dacă numărul citit de la stânga la dreapta este egal cu numărul citit de la dreapta la stânga, de exemplu: **33, 141, 2552**.

Notă: Programul va conține cel puțin un subprogram definit de utilizator.

Exemplu:

<code>atestat.in</code>		Date de ieșire:
6	a)	2552 56 32 444 46 1221
2552 56 32 444 46 1221	b)	626 Fișierul <code>atestat.out</code> conține:
	c)	2552 444 1221

48. Din fisierul date.in se citește un număr natural n ($n \leq 100$) și apoi o matrice pătratică cu n linii și n coloane cu elemente numere naturale. Identificați numerele prime de pe diagonala secundară a matricii și ștergeți atât linia cât și coloana pe care se află acestea. Afișați matricea rezultată în fisierul date.out. Se vor scrie și apela funcții pentru:

- citirea matricii
- afișarea matricii
- verificarea dacă un număr este prim
- ștergerea unei linii dintr-o matrice
- ștergerea unei coloane dintr-o matrice

Exemplu:

date.in

5

1 2 3 4 6

3 2 4 5 7

6 8 3 8 6

8 7 8 9 9

8 2 6 6 8

date.out

1 6

8 8

49. Se citește un număr natural n cu cel mult 9 cifre. Scrieți o funcție care calculează și returnează cel mai mare număr care se poate forma cu cifrele lui n . Pe lângă funcția cerută se vor scrie și apela funcții pentru:

- transformarea unui număr în vector de cifre
- ordonarea descrescătoare a unui vector
- transformarea din vector de cifre în număr.

Exemplu: Cu cifrele numărului 3426096 cel mai mare număr care se poate forma este 9664320.

Subprogramul sub primește prin intermediul parametrului n (cel mult 9) dimensiunea unei matrici pătratice, prin intermediul parametrului a matricea pătratică de dimensiune n cu elementele numere întregi și prin intermediul parametrului k un număr natural nenul din intervalul $[2, 2n]$. Subprogramul sub calculează și returnează suma tuturor elementelor $a[i][j]$ cu proprietatea că $i+j=k$.

50. Scrieți programul care citește un număr natural n și un tablou de numere întregi cu n linii și n coloane și afișează suma elementelor din tablou aflate strict deasupra diagonalei secundare a tabloului, folosind apeluri ale subprogramului sub, definit conform cerinței.

Exemplu:

$n=4$

1 6 3 1

6 1 3 1

1 3 1 6

3 1 6 1

se va afișa 18

51. Fisierul DATE.IN conține pe prima linie două numere naturale nenule n și m . Scrieți un program care memorează în fisierul text DATE.OUT toate numerele prime din intervalul deschis (n, m) . Numerele se scriu în ordine crescătoare, câte 10 numere pe fiecare linie a fisierului.

Ex.

DATE.IN

87 241

DATE.OUT

89 97 101 103 107 109 113 127 131 137

139 149 151 157 163 167 173 179 181 191

193 197 199 211 223 227 229 233 239

52. Pe prima linie a fișierului *Matrice.in* este scris un număr natural n iar pe fiecare din următoarele n linii ale fișierului, sunt scrise câte n numere naturale, formate fiecare din cel mult două cifre, separate prin câte un spațiu, reprezentând valorile elementelor unei *matrici pătratică* A cu n linii.

Se considera subprogramele:

- – $s1$ cu doi parametri n și a , care determină, în urma apelului, citirea numerelor din fișierul *Matrice.in* și returnarea, prin intermediul parametrului n , a numărului de linii ale matricii din fișier, iar prin intermediul parametrului a , returnarea unui *tablou bidimensional* pătratic cu n linii care memorează valorile elementelor matricii A din fișierul de intrare
- – $s2$ cu doi parametri v (un *tablou unidimensional* cu cel mult 30 de elemente) și k (un număr natural reprezentând numărul efectiv de elemente ale tabloului v)

Cerință

- – scrieți definiția completă a subprogramelor $s1$ și $s2$
- – scrieți un program Pascal/C/C++ care citește de la tastatură un număr natural m și care, folosind apeluri utile ale subprogramelor $s1$ și $s2$, verifică dacă matricea A , scrisă în fișierul *Matrice.in*, poate fi matricea de adiacență a unui graf orientat cu n vârfuri și m arce, caz în care, programul va afișa pe ecran, pe o singură linie, separate prin câte un spațiu, gradele exterioare ale tuturor vârfurilor grafului, în ordinea crescătoare a etichetelor lor. Dacă matricea A nu poate fi matricea de adiacență a unui graf orientat cu n vârfuri și m arce, atunci programul va afișa pe ecran mesajul IMPOSIBIL

53. Scrieți programul C++ care citește de la tastatură un șir s de cel mult 30 de litere și o literă c ; programul determină dublarea fiecărei apariții a literei c în s și scrie noul șir obținut în fișierul text BAC.TXT.

De exemplu, dacă se citește șirul: alfabetar și caracterul a atunci fișierul BAC.TXT va conține șirul: aalfaabaetaar.

54. Se citesc de la tastatură două șiruri de caractere formate din cel mult 50 de litere fiecare. Să se afișeze pe ecran șirul format prin preluarea alternativă, din fiecare șir, a câte unei litere (prima literă a primului șir, apoi prima literă a celui de-al doilea, apoi a doua literă a primului șir, apoi a doua literă a celui de-al doilea șir etc). Când se epuizează literele din unul dintre șiruri, se vor prelua toate literele rămase din celălalt șir. Dacă se citesc șirurile abc și $mnprtxb$ se va afișa șirul $ambncprtxb$.

55. Scrieți programul C++ care citește de la tastatură un cuvânt de cel mult 15 litere mici ale alfabetului englez și care scrie pe ecran, pe linii distincte, cuvintele obținute prin ștergerea

succesivă a vocalelor în ordinea alfabetică a lor (a,e,i,o,u). La fiecare pas se vor șterge toate aparițiile din cuvânt ale unei vocale (ca în exemplu).

Exemplu: Dacă se citește cuvântul bacalaureat se afișează:

bcluret (s-au șters toate cele patru apariții ale vocalei a)

bclurt (s-a șters unica apariție a vocalei e)

bclrt (s-a șters unica apariție a vocalei u)

56. Se citesc de la tastatură n propoziții ($0 < n < 101$), având fiecare maximum 255 de caractere. Știind că oricare două cuvinte consecutive dintr-o propoziție sunt despărțite printr-un singur spațiu și că fiecare propoziție se termină cu Enter, să se afișeze pe ecran propoziția care are cele mai multe cuvinte. Dacă două sau mai multe propoziții au același număr de cuvinte se va afișa prima dintre ele, în ordinea citirii. De exemplu, pentru $n = 3$ și următoarele propoziții:

Azi sunt încă elev.

Maine am examen de bac.

Ura, voi fi student!

Se va afișa Maine am examen de bac.

57. Un șir cu maximum 255 de caractere conține cuvinte separate prin caracterul *. Cuvintele sunt formate numai din litere mici ale alfabetului englez. Scrieți un program C++ care citește un astfel de șir și afișează pe ecran șirul obținut prin eliminarea tuturor aparițiilor primului cuvânt, ca în exemplu. Exemplu: pentru șirul: bine*bine*e*foarte*bine* se va afișa: **e*foarte**

58. Se consideră două cuvinte. Să se verifice dacă cel de-al doilea cuvânt este obținut din primul prin permutarea literelor. Ex. Cuvântul t='corupt' se poate obține din cuvântul s='cuptor' prin permutarea literelor.

59. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural n ($2 < n < 21$) și apoi n linii cu câte n numere întregi de cel mult 7 cifre ce formează un tablou bidimensional a . Să se afișeze pe ecran diferența dintre suma elementelor de pe diagonala principală și suma elementelor de pe diagonala secundară a matricei a .
60. Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură un număr natural n ($n < 100$) și un șir cu n numere întregi din intervalul $[100 ; 999]$; programul construiește un șir de numere rezultat prin înlocuirea fiecărui număr din șirul citit cu numărul obținut prin interschimbarea cifrei unitatilor cu cifra sutelor. Numerele din noul șir se vor afișa pe ecran separate printr-un singur spațiu. De exemplu , pentru $n=3$ și șirul 123 , 904 , 500 , se afișează 321 , 409 , 5.

**INSPECTOR ȘCOLAR PENTRU INFORMATICĂ,
PROF. DANIELA IOANA TĂTARU**